

REGOLAMENTO FANTAUML

L'esperienza definitiva per vivere e tifare appieno il torneo più bello del mondo. Benvenuti in FantaUML

REGOLAMENTO:

Ogni utente, dopo essersi registrato, deve creare la sua squadra. Dopo aver scelto nome e stemma l'utente deve scegliere 10 giocatori fra i 120 iscritti alla UML per comporre la propria rosa. Una volta fatto, bisognerà decidere il capitano fra i 10, che rappresenterà la squadra e avrà il suo punteggio giornaliero raddoppiato.

Infatti, dopo ogni partita ogni giocatore otterrà un punteggio, che sarà individuale e dipenderà dai bonus/malus scritti sotto. Il punteggio totale della squadra corrisponderà alla somma dei punteggi dei 10 giocatori scelti. E così via dopo ogni partita fino alla finale.

Ogni squadra sarà iscritta alla LEGA FANTAUML, che prevede una classifica generale e un premio speciale per il vincitore, che sarà l'utente che dopo la finale avrà ottenuto il punteggio più alto con la sua squadra. I Bonus/Malus saranno scelti e applicati dalla GIURIA UML

BONUS:

- * GOL +10
- * GOL SU RIGORE +15
- * GOL SU TIRO LIBERO +20
- * GOL SU PUNIZIONE +25
- * BONUS TATA (Solo POR) +25: gol da portiere
- * RIGORE PARATO (Solo POR) +35
- * TIRO LIBERO PARATO (Solo POR) +25
- * ESULTANZA CON DEDICA +40: il giocatore segna ed esulta dedicando il gol a qualcuno (Non cumulabile)
- * STORIA IG +20: il giocatore tagga umlofficial in una storia ig o viene taggato in una storia ig insieme alla pagina del torneo (Non cumulabile)
- * POST IG +50: il giocatore tagga umlofficial in un post ig (Non cumulabile)
- * BONUS ISIDORI +69: il giocatore segna di testa da un rinvio del proprio portiere
- * BONUS BLUS +99: il giocatore segna in rovesciata
- * BONUS CHIAVO VERONICA +150: giocatore nella squadra col peggior punteggio in assoluto
- * BONUS VIRTUS CASTEL FRENTANO +75: giocatore arriva ultimo nel girone
- * BONUS HELLBENIANZ +77: giocatore gioca in squadra con meno gol fatti
- * BONUS AVVOCATO +68: giocatore più anziano
- * BONUS COSTANZI +100: capocannoniere di squadra eliminata ai gironi
- * BONUS PAOLONE (Solo POR) +150: portiere con più gol subiti
- * BONUS PRISSI +999: giocatore segna 15 gol in una partita con 15 esultanze diverse
- * MOTN +50: il giocatore vince il premio di Man of the Night (della giornata)
- * MIGLIOR PORTIERE (Solo POR) +75: il giocatore vince il premio di Miglior Portiere (della giornata)
- * VITTORIA SQUADRA +10
- * PASSAGGIO COME 1° NEL GIRONE +25 * COME 2° NEL GIRONE +15 * COME 3° NEL GIRONE +5
- * PASSAGGIO IN SEMIFINALE +30
- * PASSAGGIO IN FINALE +50
- * VITTORIA UML +100 * 2° CLASSIFICATO +60 * 3° CLASSIFICATO +30 * 4° CLASSIFICATO +15
- * CLEAN SHEET (POR) +50
- * PALLONE D'ORO +500 * SCARPA D'ORO +300 * GUANTO D'ORO (Solo POR) +400 * MIGLIOR GOL +150
- * TOTW +50: il giocatore è presente nel Team of the Week

MALUS:

- * SCONFITTA SQUADRA -10
- * GIALLO -15
- * ROSSO -50
- * GOL SUBITO (Solo POR) -3
- * RIGORE SBAGLIATO -30
- * TIRO LIBERO SBAGLIATO -15
- * MALUS VALORI -5: giocatore indossa la casacca